

SEMINAR: VÆRDISKABENDE MØDER

Institut for Datalogi

Brandbjerg Højskole, d. 4. januar 2013

Eva Damsgaard, udviklingskonsulent
AU HR, Organisationsudvikling og Arbejdsmiljø, Team Udvikling
Tlf. 23 35 78 10
Email: edn@adm.au.dk



HVAD SKAL VI?

2. DAG kl. 9.30 – 12.00

- **Godmorgen**
"morgenopvarmning"
- **Værdiskabende møder**
Inspirationsoplæg bl.a. om gamemastermodellen
- Kaffepause undervejs

Herefter træning og dialog

- **FROKOST** kl. 12.00



RUNDT OM DET GODE MØDE



AUTOPOIESIS

Vi er "selvrefererende" – og forstår alt på baggrund af vores egne forforståelser, logikker og præmisser



FRA UNIVERS TIL MULTIVERS...



Fra én sandhed
til mange sandheder

Vi ser verden gennem
forskellige "briller",
og det hver enkelt ser,
giver mening for hver
enkelt!

Derfor er det NØDVENDIGT at tale sammen om:
Hvad er et godt møde HELT KONKRET?

PERFEKTIONSHYPOTESE

”Ethvert system
agerer perfekt i
forhold til dets
egne forforståelser
og logikker”

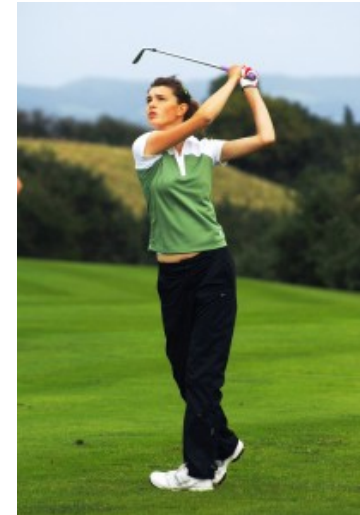
Maturana, 1992



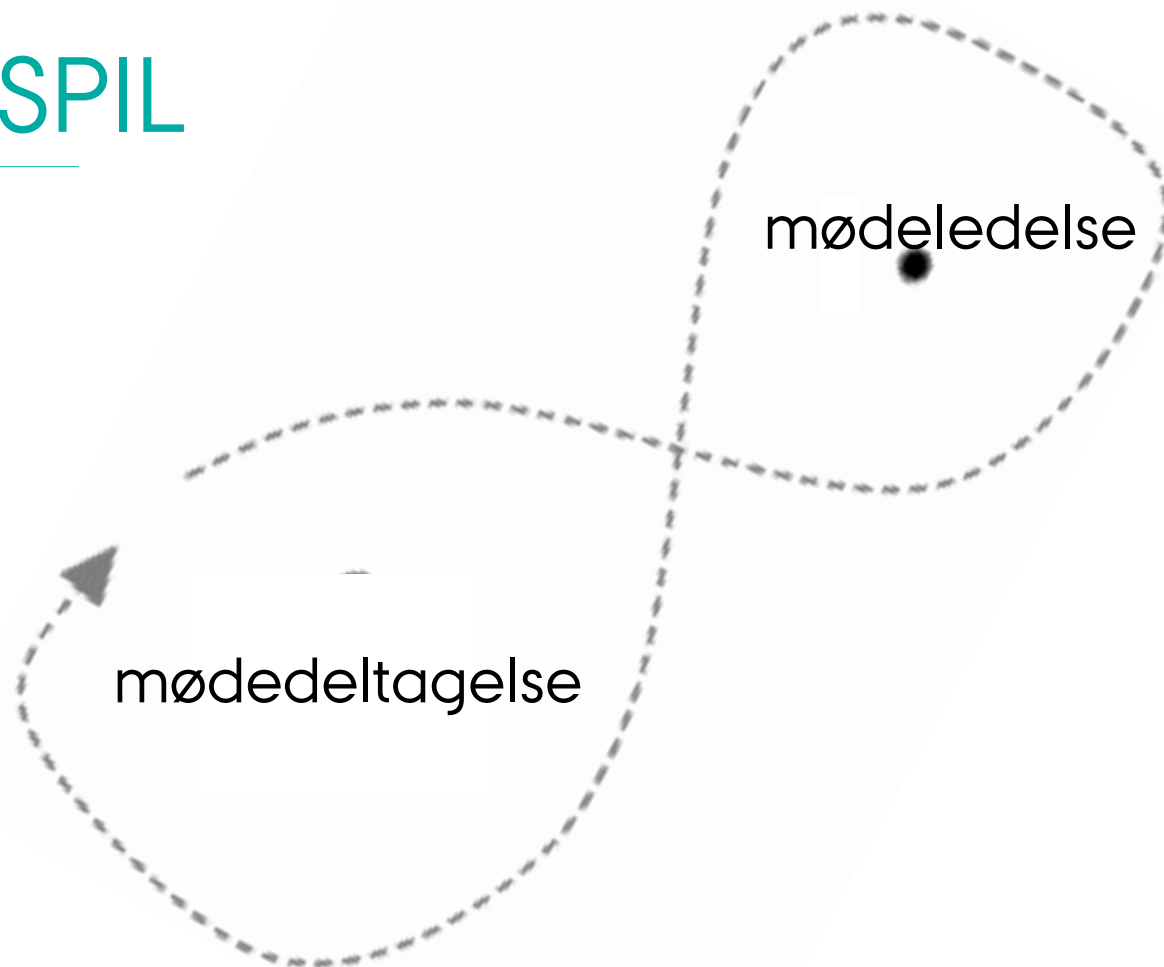
SPROGSPIL



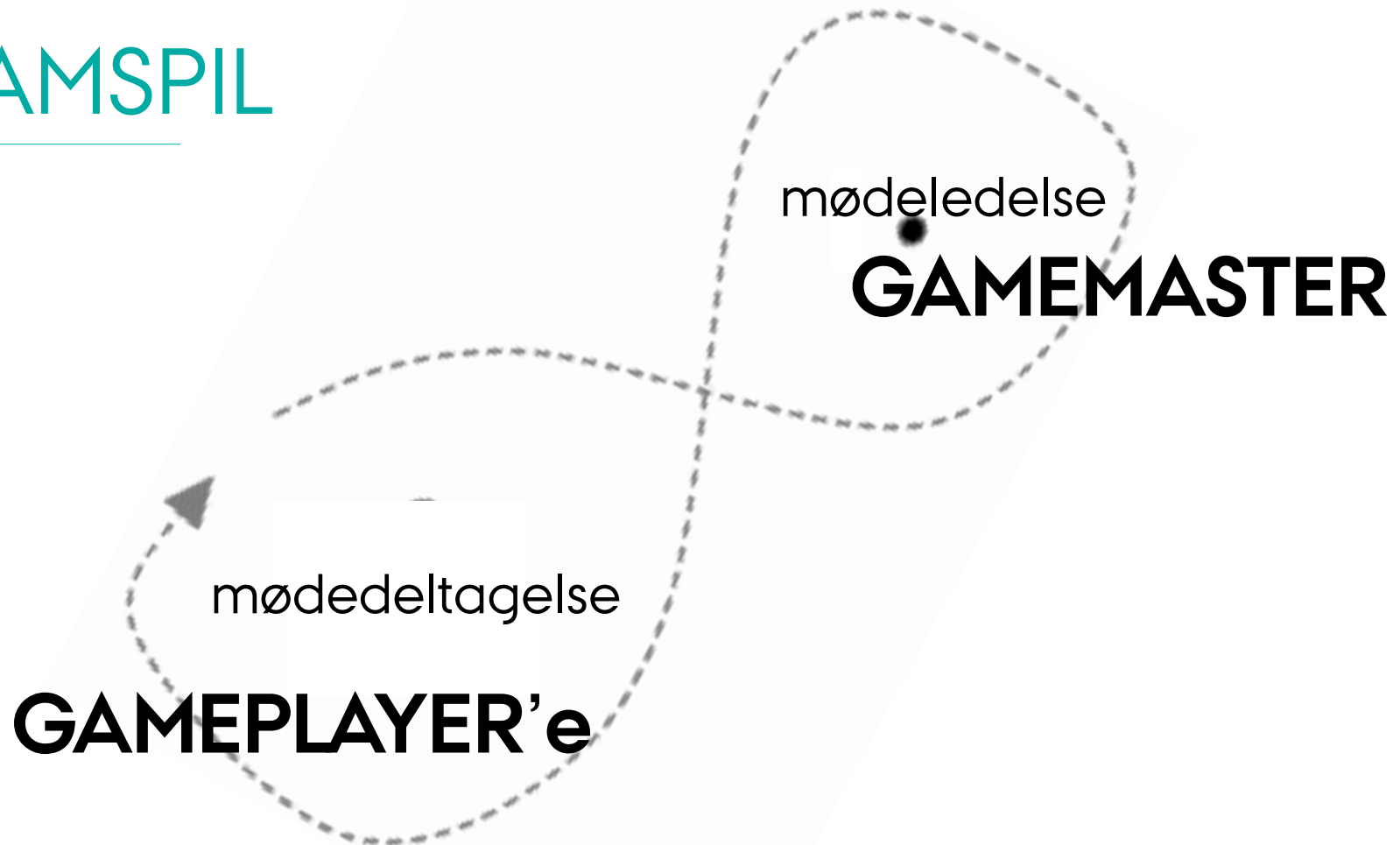
HVILKET SPIL ER JERES MØDER?



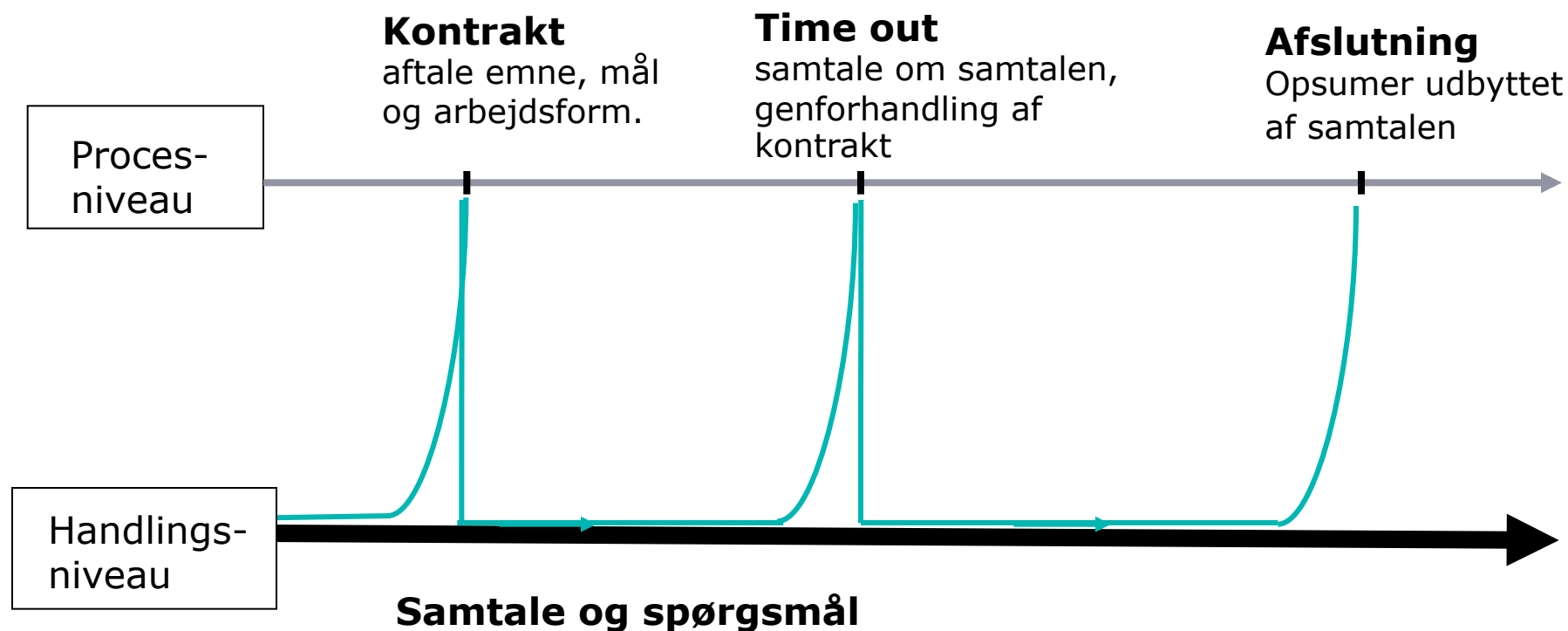
SAMSPIL



SAMSPIL



GAMEMASTERMODELLEN



Gamemaster: mestrer meta- og handlingsniveau og omsætter det i handling

KONTRAKT

... en aftale om:

- Hvad er emnet/emnerne?
- Hvad er målet med mødet/hvad skal vi opnå ved at give de enkelte emner tid?
- Så... hvordan skal emnerne behandles? Hvad er nyttigt at gøre? (skal vi brainstorme sammen, udfordre hinanden, lytte og reflektere, give holdninger til kende...)
- Hvor længe varer mødet?





TIMEOUT - EKSEMPLER

- Lad os kort stoppe op et øjeblik:
Hvor mange er enige i det, der foreslås her?
- Hvis vi kort gør status her. Hvad er nu på plads? Og hvad er det næste vigtige at bruge vores tid på?
- For mig at se, kan jeres idéer samles i to retninger? Hører I det samme?
- Hov hør: Har vi taget rigtigt fat på dette emne? Eller får vi mere ud af at drøfte det på en anden måde?
(genforhandling af kontrakten)

AFSLUTNING

Konkrete aftaler:



- Hvad er jeres/vores konklusioner?
- Hvem gør hvad?
- Hvornår?
- Er der noget, vi skal justere?
- Hvornår mødes vi igen?

AFSLUTNING

- Hvad har vores møde i dag bragt?
Hvordan er vi kommet videre
i forhold til emnet/emnerne?
- Hvad er vores aftaler helt konkret...?
- Hvad sker der herfra?
Hvordan skal vi sørge for at nå i mål?
Hvem løfter hvad?

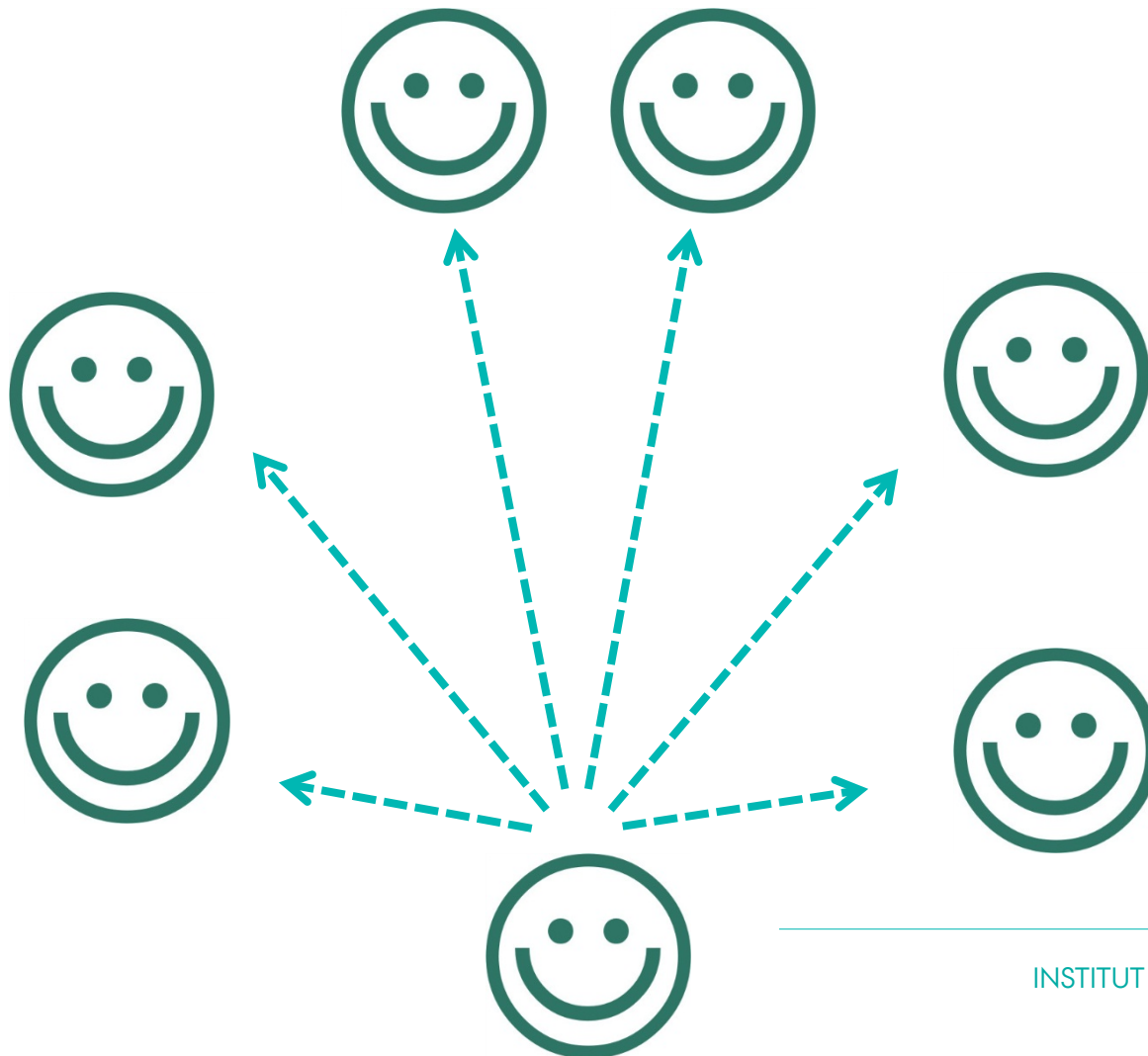


ØVELSE: MØDE OM DET GODE MØDE



- › Vælg en mødeleder
- › Mødelederen bruger **gamemastermodellen** til at rammesætte mødet – deltagerne bidrager aktivt som gameplayers
- › Konklusionerne om gode noteres undervejs på en planche, som bagefter skal præsenteres
- › Mødelederen afrunder mødet

STRUKTURERET DIALOG



BROBYGNINGSSPØRGSMÅL

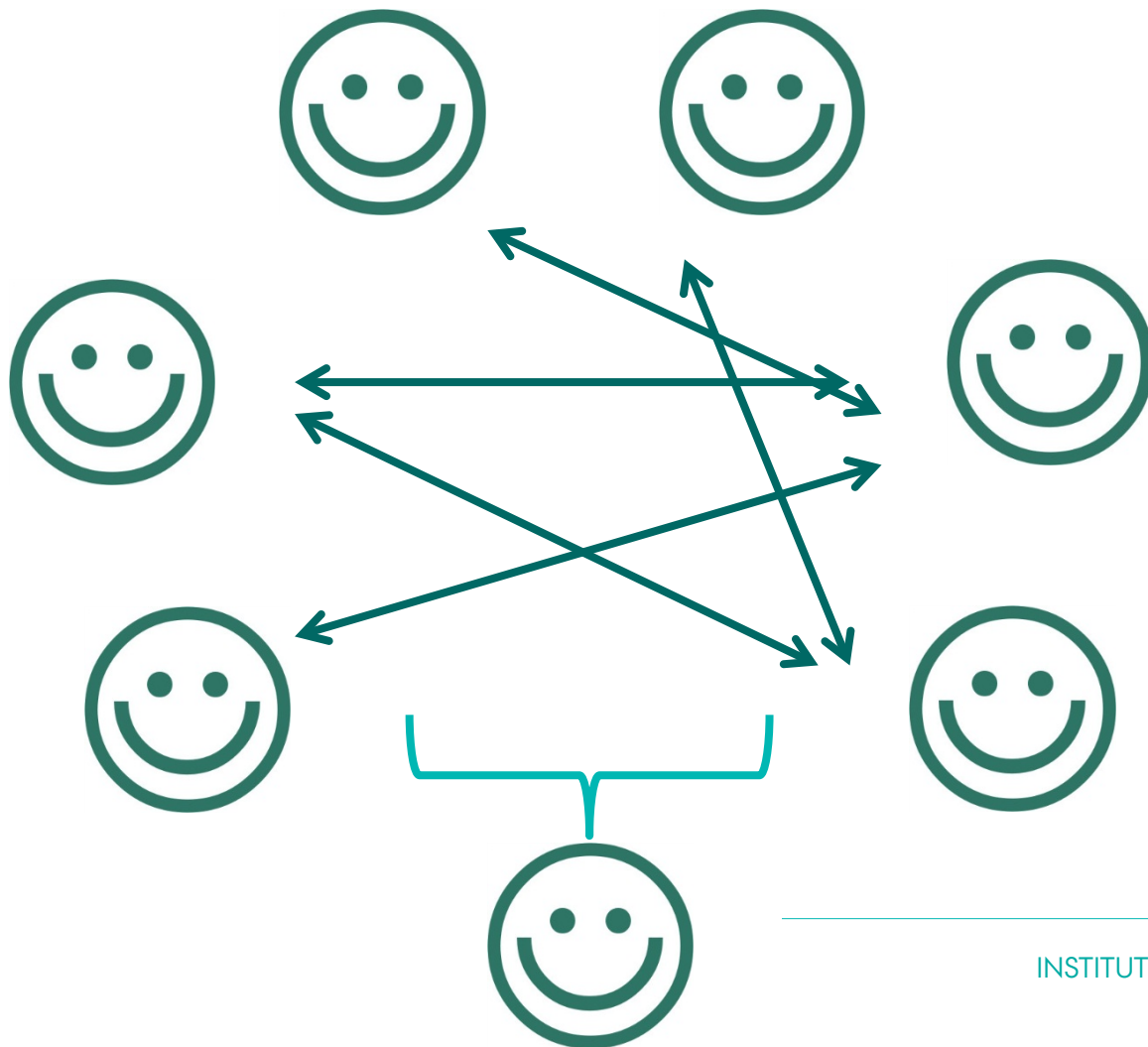


Får deltagerne til at koble sig på hinanden – og hinandens idéer, udspil og indvendinger

F.eks:

- "Hvad synes du, Pia, er vigtigst af det, der er blevet sagt indtil videre?"
- "Peter, hvilke af Karens pointer synes du bedst om?"
- "Anne, hvilke mønstre får du øje på i snakken? Hvad er vi enige om indtil videre?"

BROBYGNINGSSPØRGSMÅL



TIL NÆSTE MØDE...

Tænk på et konkret møde, du deltager i pt. i din dagligdag:

1. Hvad (som I allerede gør på de møder) skal I holde fast i?
2. Hvilke forslag til nye ting, I skal begynde at gøre, for at gøre jeres møder bedre, vil du tage med til næste møde?



TAK FOR DENNE GANG – OG PØJ PØJ MED MØDERNE 😊

